### UTN – FR Mar del Plata - Técnico Universitario en Programación

### Programación II y Laboratorio II

**Trabajo Práctico N° 6.1: Estructuras compuestas - Arreglo de listas simples**

Sean las siguientes estructuras:

| typedef struct {   int nota;   int legajo;  char nombreApe[40];   char materia[40];   int idMateria; } registroArchivo; | typedef struct {   int nota;   int legajo;  char nombreApe[40]; } notaAlumno; |
| --- | --- |
| typedef struct \_nodo {   notaAlumno dato;   struct \_nodo \*siguiente;  } nodo; | typedef struct {   int idMateria;  char materia[40];   nodo \* listaDeNotas;  } celda; |

Se pide desarrollar un sistema que administre y gestione las notas de la carrera TUP, a partir de un archivo que fue cargado con los datos “mezclados”.

A fin de realizar esto, codifique las funciones necesarias para administrar la lista y el Arreglo de Listas (similar a las que figuran en el prezi y las que considere necesarias).

Luego, cargue el archivo utilizando la estructura “**registroArchivo**” y muéstrelo por pantalla para asegurar la carga de datos.

Utilizando la información en el archivo, realice las siguientes funciones:

**… pasarDeArchivoToADL(…)** ---> esta función recorrerá el archivo y pasará la información al arreglo de listas (utilizando las funciones necesarias que usted ya codificó).

**… pasarDeADLToArchivoDeAprobados (…)** ---> esta función pasará del arreglo de listas a un nuevo archivo las notas mayores o iguales a 6.

Desarrolle un main para probar todo el funcionamiento del sistema.